# INFORMATYKA I

## Ćwiczenie 3

1. Napisz program, który zbada czy z odcinków a, b i c można zbudować trójkąt. Jeśli jest to możliwe należy określić typ tego trójkąta (równoboczny, prostokątny, równoramienny, różnoboczny). Zmienne podwójnej precyzji a, b i c zadeklaruj lokalnie.
2. Dodaj do programu z poprzedniego punktu funkcję, która wyznaczy długość najdłuższego boku trójkąta. Długość ta powinna być zwracana przez wartość funkcji. Wywołaj tą funkcję w programie głównym a następnie wyświetl otrzymany wynik.
3. Napisz program obliczający wartość silni liczby n. Wykorzystaj do tego pętlę for. (Nie używaj funkcji). Określ dopuszczalny zakres liczby n, jeśli wynik jest typu int. Sprawdź czy wprowadzona liczba n jest mieści się w założonym zakresie. Jeśli nie, na ekranie musi być wypisany odpowiedni komunikat.
4. Przerób program z poprzedniego punktu tak, aby w programie głównym znalazło się wywołanie funkcji: PoliczNSilnia(int …. ).
5. Przerób program z poprzedniego punktu zamieniając pętlę for na pętlę while.